

#### 2.1 ระบบโคออร์ดิเนต

การกำหนดตำแหน่งต่าง ๆ บนระนาบ (x,y) Absolute Coordinate Cartesian coordinate ; x,y Pol<del>ar coordinate ; L<a</del> **Relative Coordinate** Cartesian coordinate ; @x,y Polar coordinate ; @L<a

### ระบบพิกัดสำหรับการเขียนแบบ

2.

พิกัดสัมบูรณ์ (Absolute coordinate)
เป็นระบบพิกัดที่วัดระยะจากจุด origin (x=0, y=0)

พิกัดสัมพัทธ์ (Relative coordinate) เป็นการกำหนดพิกัดโดยวัดระยะสัมพัทธ์หรืออ้างอิงกับ พิกัดสุดท้าย (โดยพิจารณาให้จุดสุดท้ายมีพิกัดเป็น 0,0 ใหม่)

## ระบบพิกัดสำหรับการเขียนแบบ

Absolute coordinate
1.1 แบบ Cartesian หรือ Rectangular



# ระบบพิกัดสำหรับการเขียนแบบ 1. Absolute coordinate 1.2 แบบ Polar รูปแบบการป้อน: r<a



## ระบบพิกัดสำหรับการเขียนแบบ

Relative coordinate
2.1 แบบ Cartesian หรือ Rectangular
รูปแบบการป้อน: @x,y



## ระบบพิกัดสำหรับการเขียนแบบ 2. Relative coordinate 2.2 แบบ Polar รูปแบบการป้อน: @r<a



#### 2.2 User Coordinate System (UCS)

ปรกติแล้วไม่ว่า Autocad เวอร์ชั่นใด ๆ จะมีการกำหนดค่า Coordinate เริ่มต้นของระบบ โดยให้มุมล่างซ้ายมีตำแหน่ง 0,0 และเรียก Coordinate เริ่มต้นของระบบว่า World Coordinate System (WCS)

เราสามารถกำหนด Coordinate ของเราเองได้ โดยจุด Origin ใหม่นี้เรียกว่า User Coordinate System (UCS) การกำหนด UCS ต่างกันไปในแต่ละเวอร์ชั่น ถ้าเวอร์ชั่นเก่า ๆ การเซ็ทค่านี้ จะอยู่ที่เมนู View แต่สำหรับเวอร์ชั่น 2008 คำสั่งพวกนี้จะอยู่ที่เมนู Tool



### 2.3 คำสั่ง LINE

#### สั่งงานเขียนเส้นทำได้ 3 วิธี ดังนี้ • สั่งผ่าน Toolbar

//→◇□□/④<sub>↓</sub> ℳ⅋₄&믬✦ひ<sub>↓</sub>

สั่งผ่าน Menubar



Command: \*Cancel\*

• สั่งผ่าน Command Line

Command: COMMANDLINE Command: 1 LINE Specify first point:

SNAP

461.7289, 147.5126, 0.0000

#### ลักษณะของ line จะเป็นการลากเส้นต่อกันไปเรื่อย ๆ









<u>แบบฝึกหัด</u>: ให้เขียนรูปด้านล่างที่มีจุดเริ่มต้นที่จุด 2,2 โดย ก. ใช้ระบบพิกัดAbsolute ແบบ rectangular ข. ใช้ระบบพิกัด Absolute แบบ polar ค. ใช้ระบบพิกัด Relative แบบ rectangular/ polar



