

## การออกแบบตัวควบคุมแบบฟิชชี่สำหรับลูกศุ่มผกผัน

โดย นายตรัยเทพ ราชภักดี  
 นายอิศรพงษ์ บงครีดา  
 นายโกวิท อาราคนุตร  
 นายนันทกพ สุสุข

### บทคัดย่อ

โครงการนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อออกแบบตัวควบคุมแบบฟิชชี่ในการควบคุมลูกศุ่มผกผัน ให้ตั้งในแนวคิ่ง โดยตัวควบคุมฟิชชี่ทำหน้าที่ควบคุมแรงที่กระทำต่อลูกศุ่มผกผันซึ่งได้ทำการศึกษาและสร้างแบบจำลองทางคอมพิวเตอร์ของลูกศุ่มผกผันเพื่อออกแบบตัวควบคุมแบบฟิชชี่ โดยใช้กระบวนการทางฟิชชี่ของ Mamdani ซึ่งประกอบด้วยอินพุตสองค่าคือ มุมของลูกศุ่ม(theta) และความเร็วเชิงมุมของลูกศุ่ม(thetad) และเอาต์พุตหนึ่งค่า คือแรง(force) โดยจำนวน Membership function ของอินพุตตัวที่หนึ่ง(theta) มีจำนวน 7 ตัว เป็นชนิด trimf และ trapmf จำนวน Membership function ของอินพุตตัวที่สอง(thetad) มีจำนวน 5 ตัว เป็นชนิด trimf และ trapmf และจำนวน Membership function ของเอาต์พุต (force) มีจำนวน 9 ตัว เป็นชนิด trimf และ trapmf จากผลการทดลอง เกิด overshoot เท่ากับ 4.8 เปอร์เซ็นต์ settling times เท่ากับ 12 วินาที steady state error เท่ากับ 3.2 องศา ซึ่งข้อมูลทั้งหมดนี้สามารถนำไปปรับปรุงการทดลองให้ดีขึ้นกว่าเดิมหรือเป็นพื้นฐานในการนำไปประยุกต์ใช้ต่อไป

## Fuzzy controller design for an inverted pendulum

By            Mr.Traithep      Rachapukdee  
              Mr.Issrapong      Bongsrida  
              Mr.Kowit          Auckhabut  
              Mr.Nontaphob      Susuk

### ABSTRACT

The project has the objective to design a fuzzy inverted pendulum controller, aiming an objective to maintain in a vertical by operating forces doing with the inverted pendulum via a fuzzy controller. There are researches creating mathematic model of inverted pendulum to design a fuzzy controller. The fuzzy process composes of two inputs including an angle of a pendulum ( $\theta$ ), and an angular velocity of a pendulum ( $\dot{\theta}$ ) and one output which is a force. There are 7, 5 and 9 membership functions of two inputs and one output respectively. Membership functions are declared as trimf and trapmf. From the experiment, the overshoot occurred 4.8% with setting time 12 second and 3.2 degree of steady state error. The information achieved from the experiment can be used to improve the experiment and apply to other researches.