การสร้างต้นแบบระบบดูแลพืชผักสวนครัวโดยใช้ Internet of Things (IoT)

โดย นางสาวดุษฎี ถนอมสัตย์

นางสาวนันทวรรณ นัยจิตร

นางสาวนิตยา กองศรี

บทคัดย่อ

จากการจัดทำโครงงานในครั้งนี้เพื่อสร้างต้นแบบระบบดูแลพืชผักสวนครัวโดยใช้ Internet of Things (IoT) โดยควบคุมระบบผ่าน Application Blynk ซึ่งใช้โปรแกรม Arduino IDE ในการเขียน Code และคอมไพล์ลงบอร์ด ESP8266 (NodeMCU) จะแบ่งเป็น 3 ส่วน คือ ส่วนที่ 1 ESP8266 (NodeMCU) จะรับค่าจาก Ultrasonic Module วัดระดับน้ำในถังพักน้ำ เมื่อ Ultrasonic Module วัดค่าระดับน้ำในถังพบว่ามีระดับน้ำ 10 เปอร์เซ็นต์ของถังปั้มจะทำงานทันที อีกทั้งยังสามารถส่งเปิดปิด ปั้มผ่าน Application Blynk ได้เช่นกัน เมื่อระดับน้ำถึง 80 เปอร์เซ็นต์ปั้มจะหยุดทำงาน เรายัง สามารถดูปริมาณน้ำในถังได้จาก Application Blynk ส่วนที่ 2 สามารถสั่งผ่าน Application Blynk ให้ปั้มทำงานได้ตลอดเวลาที่ต้องการจะรดน้ำพืชผักสวนครัว และปั้มจะหยุดทำงานเมื่อความชื้นของดิน อยู่ที่ 70 เปอร์เซ็นต์ และยังสามารถตั้งเวลาให้การทำงานของปั้มทำงานเองได้อัตโนมัติ และส่วนที่ 3 ใช้ปั้ม 2 ตัว สั่งผ่าน Application Blynk จะสั่งเปิดปั้มตัวแรกเพื่อนำน้ำไปผสมปุย ทำการวัดปริมาณ การใช้น้ำจาก Water Flow Sensor ซึ่งทำให้การผสมปุยได้สัดส่วนที่เหมาะสมและแม่นยำ เมื่อผสม ปุยในปริมาณสัดส่วนที่ต้องการแล้ว จะสั่งให้เปิดปั้มตัวที่สองทำงานฉีดพ้นปุยแก่พืชผักสวนครัวใน โรงเรือน ซึ่งโดยการผสมและฉีดพ้นยาฆ่าแมลงก็ทำเช่นเดียวกันกับขั้นตอนการผสมและฉีดพ้นปุย โดย หากปั้มที่ทำการรดน้ำทำงานผ่านไปเป็นเวลา 10 นาที ความชื้นยังไม่ถึง 10 เปอร์เซ็นต์ จะแจ้งเตือน ผ่าน LINE เนื่องจากระบบอาจมีปัญหาเกิดขึ้น

Growing system for backyard garden with IoT

BY Miss. Dussadee Thanomsat

Miss. Nanthawa Naichit

Miss. Nittaya Kongsri

Abstract

The operation of this thesis is to create the model of plant and vegetable care system controlled via Application Blynk using Arduino IDE program for writing code and compiling in to board ESP8266 (NodeMCU). It is divided into 3 parts. The first part is ESP8266 (NodeMCU) receiving the value from Ultrasonic Module to measure water in the tank. When Ultrasonic Module found that water level is 10 percentage of the tank, the pump will immediately work. It can turn on and off the pump via Application Blynk as well. The second part can be ordered through Application Blynk to allow the pump to work anytime you want to water the homegrown vegetable, and the pump will stop when the humidity of the sail is at 70 percentage. It also can set the time to work automatically. The third part uses 2 pumps ordered via Application Blynk. It will order the first pump to deliver water to integrate with the fertilizer and take measurement of water consumption from the Water Flow Sensor which make fertilizer mixture to obtain the right proportion and precision. when the quantity of fertilizer is as required, it will order the second pump to turn on to inject the fertilizer to homegrown vegetable in the greenhouses. The mixture and injection of the insect elimination perform as well as the step of fertilizer mixture and injection. If the watering pump has passed for 10 minutes, but the humidity has not yet reached 10 percent, it will alert via LINE because the system may have a problem.

